# Especificidad

## ¿Qué es?

Es el modo en el cual los navegadores toman como relevancia los valores de una propiedad CSS para un elemento y por tanto podrán ser aplicados. La especificidad está basada en las reglas de coincidencia compuestas por diferentes tipos de selectores.

## ¿Cómo se calcula?

Es un peso importante asignándole una declaración CSS, determinada por el número correspondiente de cada tipo de selector. Cuando existe varias declaraciones tiene la misma especificidad aplicándoselo a la última declaración del CSS. Solo se aplica cuando el mismo elemento es objetivo de múltiples declaraciones. Basándose en las reglas del CSS, si estamos ante una situación el cual el objeto sea una declaración directa entonces siempre tendrá prevalencia sobre las reglas heredadas del anterior.

## Ejemplos de tipos de selectores

1. Selectores de tipo
   1. Elemento: .h1
   2. Pseudo-elemento: ::before
2. Selectores de clase:
   1. Elemento: .example
   2. Atributos: [type= “radio”]
   3. Pseudo-clase: ::hover
3. Selectores de ID
   1. Elemento: #example

El selector universal (\*), los combinadores (+, >, ~, ␣, ||) y la pseudo-clase de negación (:not()) no tienen efecto sobre ella. En cambios si está están declarados dentro de la pseudo-clase de negación si la tienen.

## Selectores :is() y where()

Son selectores de pseudo-clase funcionales que funcionan como funciones dinámicas en tiempo de ejecución.

## Diferencias entre: is() y :where()

* :where() no tiene especificidad
  + Tiene toda la especificidad en la lista del selector pasándola como parámetros funcionales
* :is() toma la especificidad de un selector más específico
  + :